

湖南省岳阳市第一中学

岳阳市第一中学 2025 年自主招生 工作方案

我校今年计划招收信息、体育、美术特长生，根据市教育体育局《2025 年岳阳市市区普通高中招生工作方案》精神，结合我校办学实际，制定本方案。

一、领导小组

组 长：郭光前

副组长：吴樵夫

成 员：付中辉 刘敏 赵千里 毛雪琴 孙跃军
郑志军 唐焱

二、招生对象

品行端正，文化成绩好，具有突出的信息、体育、美术特长的应届初中毕业生。

三、招生项目及人数

1、信息特长生 ≤ 5 人；男子篮球特长生 ≤ 8 人（中锋 ≤ 3 人、前锋 ≤ 2 人、后卫 ≤ 3 人）；田径特长生 ≤ 4 人（100 米 ≤ 1 人、400 米 ≤ 1 人、中长跑 ≤ 1 人、跨栏 ≤ 1 人）；男子足球特长生 ≤ 5 人（守门员 ≤ 1 人、球员 ≤ 4 人）；美术特长生 ≤ 20 人。同类招生项目每位考生只能选报一项。

2、未达到学校专业测试最低的要求，不予录取。

3、若某项目的报名人数与最大计划数之比未达到 2:1，则实

实际录取人数不超过实际报名人数 50%。

四、操作流程

(一) 报名

1、报名时间：6 月 20 下午—6 月 21 日上午（上午 8:00-11:30，下午 2:00-5:00）。

2、此次报名只接受现场报名。考生报名须携带本人身份证、中考准考证及相关证书。

3、现场报名审核地点：岳阳市一中信息中心一楼大厅。

4、咨询电话：0730-8324208

5、报名条件：

信息类：

(1) 参加全国、省、市级中小学信息素养提升实践活动(计算思维类下的创意编程项目/创意开发项目)，获得市级二等奖、省级或国家级三等奖(含三等奖)以上的学生。

(2) 在初中阶段，在全国、全省青少年科技创新大赛中获奖（作品学科分类为：计算机科学与信息技术），或岳阳市机器人大赛中 c++编程（曾用名：信息学奥赛）项目组获二等奖（含二等奖）以上的学生。

(3) 在初中阶段，参加由教育主管部门、科技主管部门举办信息学竞赛中获 csp 非专业级软件能力认证普及组(csp-j)二等奖及以上或提高组(csp-s)三等奖及以上的学生。

美术类：

体检无色盲色弱，若有色盲色弱则不予录取。考生须在 2025 年 6 月 24 日下午 5 点前将三甲医院的体检证明交我校教务处。

体育类：

篮球：

(1) 男子篮球招收中锋、前锋、后卫特长生。中锋身高不得低于190cm，前锋身高不得低于185cm，后卫身高不得低于175cm。以上所指身高均指净身高，即脱鞋后所测量出来的自然身高。

(2) 年龄要求：2009年1月1日以后出生。

(3) 身高不足报名标准的，初中阶段曾代表学校参加全市比赛获得前三名或省级比赛获得前六名资格的考生（报名时需出具获奖证书原件及复印件）。

足球：

球员身高不得低于165cm。守门员身高不得低于175cm。以上所指身高指净身高，即脱鞋后所测量出来的自然身高。

注：特别优秀的报考学生身高要求可适当降低，具体如下：

① 获得省级及以上比赛前八名次的队员。

② 获得市级比赛前六名次的队员。

报名时需出具获奖证书原件及复印件。

6、凡报考我校的特长生，均需携带身份证（或户口簿），相关获奖、考级证书原件和复印件，近期免冠彩色寸照三张，初中毕业学业考试准考证，由学生本人到我校报名。

7、报名完成后领取《岳阳市一中自主招生准考证》，并仔细阅读《准考证》背面的《考生须知》。

8、特别说明：考生在报名时测得的各项数据只作为报名参考数据（如身高、体重等），在6月25日专业测试时，所有数据再由专业评委进行精准测量，以专业评委测得的数据为准。

（二）测试

1、测试时间：6月25日

2、测试地点：岳阳市一中校内

3、测试时段：

信息：上午 7:30 在图书馆求索广场检录、照相，7:50 进入考场，计算思维测试时间：上午 8:00—9:30；程序设计测试时间：上午 9:50—12:20。

美术：上午 7:30 在第一教学楼前坪检录、照相。7:50 进入考场。素描 8:00—10:30，速写 10:50—11:40。

篮球：上午 7:30 在体艺馆前坪检录、照相，8:00 开始考试。

足球：下午 2:00 在体艺馆前坪检录、照相，2:30 开始考试。

田径：下午 4:00 在体艺馆前坪检录、照相，4:30 开始考试。

（三）成绩公示

测试结束后，学校将及时在学校网站和相关位置公示专业测试成绩，并将测试结果报市教育体育局。

（四）录取

恪守公平、公正、公开的原则，文化成绩入围，专业成绩由高到低，与学校签订协议书后由中招办录取。

五、测试安排及评分标准

（一）信息奥赛

评测科目满分 100 分：计算思维占比 40%，程序设计占比 60%。

1、计算思维（40 分）

线下笔试，时间为 90 分钟，主要考察学生计算思维能力、数学建模能力，卷面满分 100 分，综合分值计算方式：卷面得分*40%。

2、程序设计（60 分）

测试内容涉及编程语言、数据结构和各类算法，主要考察学生对问题的分析理解能力，抽象建模能力，知识综合运用能力与创新能力。上机编程考试，编程语言为 C++，时间为 150 分钟，3 道题目，每题 100 分，满分为 300 分。综合分值计算

方式：(3 道题总得分/3) *60%。

评分标准：

中文题目名	第一题	第二题	第三题
英文题目名	t1	t2	t3
源代码文件	t1.cpp	t2.cpp	t3.cpp
输入文件名	t1.in	t2.in	t3.in
输出文件名	t1.out	t2.out	t3.out
每个测试点时	1 秒	1 秒	1 秒
运行内存限制	512M	512M	512M
测试点数目	20	20	20
每个测试点分	5	5	5
总分	100	100	100
比较方式	全文比较（过滤行末空格及文末回车）		

考试结束后收取考生编写的程序进行黑箱测试，每个考生提交程序的得分由判分程序自动评测给出。测试时，考生程序每通过一个测试数据点可得相应测试点分值。答题前，考生需认真阅读试卷上的题目概况与注意事项。若考生没有按照题面上的注意事项规范答题，出现错误则该题计 0 分。

3、考生只允许携带笔、橡皮入考场，禁止携带任何通信设备、书籍等入场。

(二)美术特长生

1、根据报名人数，按 30 人 / 考室的要求布置考室。每考室摆放考生用的画凳 35 把，其他画笔（炭笔和铅笔不限）、画板、画架等画具考生自备。

2、考试内容由学校请专业评委老师研究制定，所用器物由学校统一准备。

3、画纸统一由学校（美术组）准备，素描、速写 8K 纸，加盖考试专用章，考试时学生必须在指定的位置签好姓名、准考证号，试卷方为有效。

4、开考前由学校指定专业评委老师在黑板上书写考试内容及要求（考题），监考员发放试卷。考试完毕整理回收试卷，及时密封后交教务处统一管理。

5、聘请专家组成评审组，制定评分标准，统一评分。美术类各项考试分值为：静物素描 50 分（静物素描实物写生或照片写生，时间 2.5 小时），人物速写 50 分（单人加场景或双人组合，模特写生或照片写生，时间 50 分钟）。

静物素描评分标准：①静物造型精准占比 70%，专指物体形象精确、比例协调、透视准确；②素描关系占比 30%，素描关系包括黑白灰、空间、主次虚实、质感表现等。

人物速写评分标准：①人物造型精准占比 70%，专指人物形象精确、动态比例准确；②表现手法占比 30%，表现手法包括用笔技巧、画面氛围。

最终总评分为两项分数直接相加。对于评分差距太大（ ≥ 5 分）的试卷，在统分前集体审定修正结果。考务组派人现场统计分数，由评分老师核定后签名。

（三）体育特长生

篮球：

身体素质（10 分）

助跑摸高：分值 10 分。中锋 3.30 米为满分，每下降 2 厘米扣 1 分。前锋、后卫 3.20 米为满分，每下降 2 厘米扣 1 分。测试两次取最好成绩。

基本技术测试（40 分）：

1、投篮（20 分）

测试方法：

（1）后卫、前锋：以篮圈垂直投影中心点为圆心，至罚球线的距离为半径画弧（2 分球线）；受试者弧线外 5 个固定点投篮。受试者在弧线外开始投篮，同时开始计时，投篮后自己抢篮板球，再运球至弧线外定点投篮，连续依次在 5 个点投篮一分钟，投中一球计 2 分，每人两次机会，取一次最好成绩。

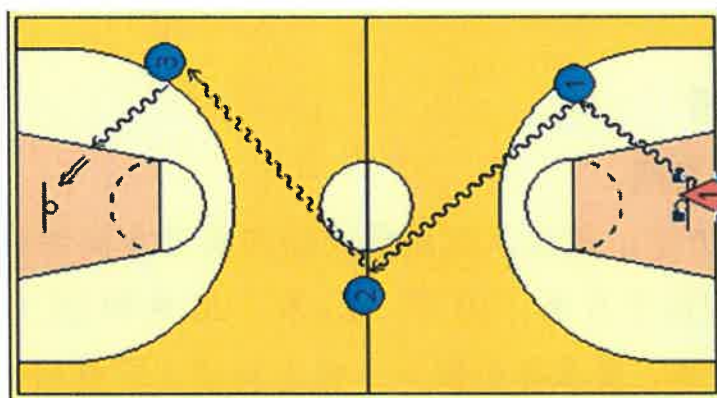
（2）中锋：在篮筐下方持球投篮，从右侧开始（左右交替各一次，不可连续在一侧投篮超过两次），投篮后自己抢篮板球，直接拿球至左侧投篮（投篮过程中不允许运球），连续投篮 30 秒，投中一球计 2 分，每人两次机会，取一次最好成绩。

要求：中锋在投篮过程中运球一次扣 2 分，依次累计，算入总得分。

2、多种变向运球上篮（20 分）

测试方法：考生在球场端线中点站立，面向前场，用右手运球至①处，以考生起动跑开始计时，在①处做背后运球变向，换左手向②处运球，至②处做左手后转身运球变向，换右手运球至③处，右手跨下运球后右手上篮。球中篮后方可用左手运球返回③处，做背后运球，换右手运球至②处做右手后转身运球变向，运球至①处左手跨下运球后左手上篮。球中后做同样动作再重复一次，回到原处停表。篮球场地上的标志①、②、③为以 40 厘米为半径的圆圈，①、③到端线的距离为 6 米、到边线的距离为 2 米。②在中线上并

到中圈中心距离为 2 米。要求考生在考试时必须任意一脚踩到圆圈线或圆圈内地面,方可变向,未踩到加一秒;运球上篮时球须投中,投不进必须进行补中方可返回。要求考生左右手各上篮一次,若违反规则,错一次加一秒。运球过程中除到达半径圆圈处按指定动作可换手,在行进间不得左右手交替换手运球。违规一次加一秒。每人测试两次,记最好一次成绩。前锋、后卫满分为 21 秒,每增加一秒扣 1 分;中锋满分为 23 秒,每增加一秒扣 1 分。



实战能力测试 (50 分)

(1) 测试方法: 不少于 10 分钟的全场五对五攻防能力比赛考评, 采用综合评分办法。按中锋、前锋、后卫三个不同位置各自的任务和应起的作用, 以受试者所掌握的技术规格程度, 技术运用效果, 战术配合意识, 实战能力和比赛作风等方面, 进行综合评分。

(2) 成绩评定标准:

优秀: (30—40 分) 战术意识好, 进攻技术运用合理, 防守、抢篮板球好, 投篮准确。

良好: (20—30 分) 战术意识较好, 进攻技术运用较合理, 防守、抢篮板球较好, 投篮较准确。

一般: (10—20 分) 战术意识一般, 进攻技术运用一般, 防守、抢篮板球一般, 投篮一般。

较差: (10 分以下) 战术意识较差, 进攻技术运用较差, 防守、抢篮板球较差, 投篮较差。

最终总评分以百分制呈现。

足球:

球员

1. 考核指标与所占分值

类别	专项素质	专项技术			实战能力
考核指标	5×25 米折返跑	颠球	传准	运射	比赛
分值	15 分	10 分	20 分	15 分	40 分

2. 考试方法

(1) 专项素质

5×25 米折返跑

(1) 考试方法: 考生从起跑线向场内垂直方向快跑, 在跑动中依次用手击倒位于 5 米、10 米、15 米、20 米和 25 米各处的标志物后返回起跑线, 要求每击倒一个标志物须立即返回一次, 再跑到下一个标志物, 以此类推。考生应以站立式起跑, 脚动开表, 完成所有折返距离回到起跑线时停表, 记录完成的时间。未击倒标志桶, 成绩无效。每人测试一次。

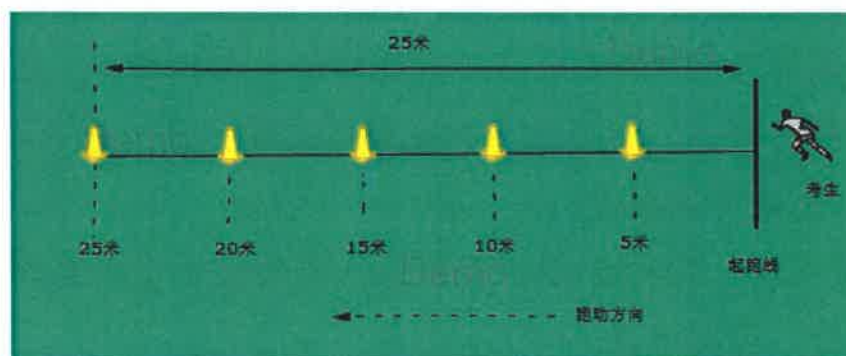


图 1-1 5×25 米折返跑场地示意图

表 1-1 5×25 米折返跑评分表

分值	成绩 (秒)	分值	成绩 (秒)
15	32.00	7.5	34.71-35.00
14	32.01-32.30	7	35.01-35.30

13	32.31-32.60	6.5	35.31-35.60
12	32.61-32.90	6	35.61-35.90
11	32.91-33.20	5.5	35.91-36.20
10	33.21-33.50	5	36.21-36.50
9.5	33.51-33.80	4	36.51-36.80
9	33.81-34.10	3	36.81-37.10
8.5	34.11-34.40	2	37.11-37.40
8	34.41-34.70	1	37.40 以上

(2) 专项技术

一分钟颠球

考试方法：颠球有效部位为脚背正面、脚内侧、脚外侧、大腿、头、肩、胸等 7 个部位。开始考试时，考生用单脚将球挑起后开始计时，用有效部位连续颠球，主考计算 1 分钟颠球个数。若以单脚同一部位，或同侧大腿、肩等部位连续颠球 5 个以上均不计个数，只能视为调整球；如果球落地则为一次颠球结束，重新从零计数，每人一次考试机会，每一次有效颠球 0.1 分，连续有效颠球 100 个得 10 分。

传准

考试方法：如图 1-2 所示，传球目标区域由一个室内五人制足球门（球门净宽度 3 米，净高度 2 米）和以球门线为直径（3 米）画的半圆组成，圆心至起点线垂直距离为 25 米，考生须将球置于起点线上（线长 5 米，宽 0.1 米），向目标区域连续传球 6 次，左右脚均可，须采用脚背内侧或脚内侧传球，其他脚法测试无效。

评分标准：以球从起点线踢出后，从空中落到地面的第一接触点为准。考生每将球传入目标区域的半圆内（含第一落点落在圆周线上），或五人制球门内（含球击中球门横梁或立柱弹出）即得 4

分。考生每人只有一次测试机会，至多可进行 6 次传准，传中目标 5 次即为满分，满分 20 分。

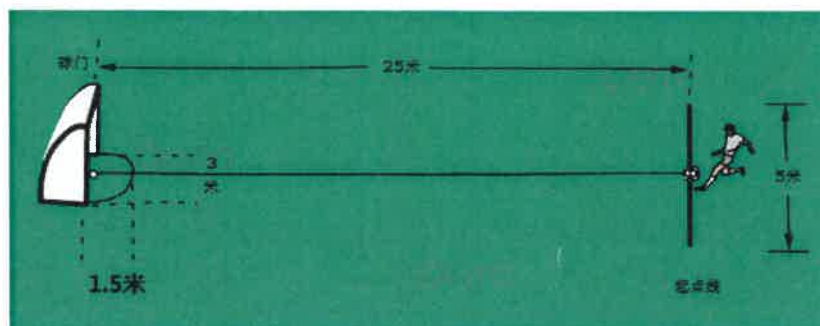
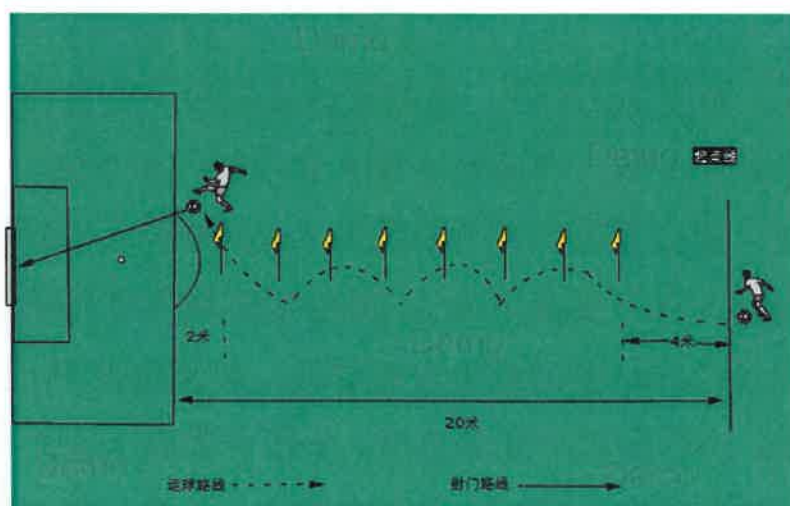


图 1-2 传准场地示意图

运射

考试方法：如图 1-3 所示，从罚球区线中点垂直向场内延伸 20 米处，画一条平行于球门线的横线作为起点线。距罚球区线 2 米处起，沿 20 米垂线共放置 8 根标志杆，每根杆之间距离 2 米。考生将球置于起点线后出发，运球依次绕过 8 根标志杆后起脚射门，球动开表，当球从空中或地面越过球门线时停表，记录完成的时间。凡出现漏杆、射门偏出球门，球击中球门横梁或立柱弹出，均属无效，不计成绩。每人测试两次，取最好成绩。



1-3 运射场地示意图

表 1-2 运射评分表

分值	成绩（秒）	分值	成绩（秒）
15	7.50	7.5	8.41-8.50
14	7.51-7.60	7	8.51-8.60
13	7.61-7.70	6.5	8.61-8.70
12	7.71-7.80	6	8.71-8.80
11	7.81-7.90	5.5	8.81-8.90
10	7.91-8.00	5	9.01-9.10
9.5	8.01-8.10	4	9.11-9.20
9	8.11-8.20	3	9.21-9.30
8.5	8.21-8.30	2	9.31-9.40
8	8.31-8.40	1	9.41-10.00 以上

（3）实战能力

比赛

考试方法：视考生人数分队进行比赛。独立对考生的技术能力、战术能力、心理素质以及比赛作风等方面进行综合评定。评分标准见表 1-3。

表 1-3 足球实战能力评分细则

等级（分值范围）	评价标准
优（40-30 分）	战术意识水平表现突出，攻守职责完成很好，具有很好的阅读比赛能力；对抗情况下技术动作运用及完成合理、规范；比赛作风顽强、心理状态稳定。
良（29-19 分）	战术意识水平表现良好，攻守职责完成良好，具有良好的阅读比赛能力；对抗情况下技术动作运用较合理、完成动作较

	规范；比赛作风良好、心理状态稳定。
中（18-8分）	战术意识水平表现一般，攻守职责完成一般，阅读比赛能力一般；对抗情况下技术动作运用基本合理、完成动作基本规范；比赛作风较好、心理状态有波动。
差（8分以下）	战术意识水平表现差，攻守职责不清楚，不具有基本阅读比赛的能力；对抗情况下技术动作运用不合理、完成动作不规范；比赛作风一般、心理状态不稳定。

守门员

1. 考核指标与所占分值

类别	专项素质	专项技术		实战能力
考核指标	立定三级跳远	掷远与踢远	扑接球	比赛
分值	20分	20分	20分	40分

2. 评分标准

（一）专项素质

立定三级跳远

评分标准：见表 2-1

表 2-1 立定三级跳远评分表

分值	成绩（米）	分值	成绩（米）
20	8.0	10	6.9
19	7.9	9	6.8
18	7.8	8	6.7
17	7.7	7	6.6

16	7.6	6	6.5
15	7.5	5	6.4
14	7.4	4	6.3
13	7.3	3	6.2
12	7.2	2	6.1
11	7.0	1	6.0

(二) 专项技术

掷远与踢远

评分标准：见表 2-2

表 2-2 掷远与踢远评分表

分值	成绩（米）	分值	成绩（米）
20	75	10	28
19	70	9	26
18	65	8	24
17	60	7	22
16	55	6	20
15	50	5	18
14	45	4	17
13	40	3	16
12	35	2	15
11	30	1	14 及以下

扑接球

评分标准：见表 2-3

表 2-3 扑接球评分细则

等级（分值范围）	评价标准
优（20-15 分）	技术动作规范，动作运用合理，选位意识好，身体移动快速、协调。
良（15-10 分）	技术动作规范，动作运用较合理，选位意识较好，身体移动快速、协调。
中（10-5 分）	技术动作基本规范，动作运用较合理，选位意识尚可，身体移动较快速、较协调。
差（5 分以下）	技术动作不规范，动作运用不合理，选位意识较差，身体移动较慢、不协调。

（三）实战能力

比赛

评分标准：考评员参照实战能力评分细则（表 2-4），独立对考生的技术能力、战术能力、心理素质以及比赛作风等方面进行综合评定。

表 2-4 守门员实战能力评分细则

等级（分值范围）	评价标准
优（40-34 分）	战术意识水平表现突出，攻守职责完成很好，对抗情况下技术动作运用及完成合理、规范；比赛作风顽强、心理状态稳定。
良（33-26 分）	战术意识水平表现良好，攻守职责完成良好，对抗情况下技术动作运用较合理、完成动作较规范；比赛作风良好、心理状态稳定。
中（25-15 分）	战术意识水平表现一般，攻守职责完成一般，对抗情况下技术动作运用基本合理、完成动作基本规范；比赛作风较好、心理状态有波动。

差（15 分以下）	战术意识水平表现差，攻守职责不清楚，对抗情况下技术动作运用不合理、完成动作不规范；比赛作风一般、心理状态不稳定。
-----------	--

田径：

1、测试项目：

专项（100 分）：短跑（100m、400m）任选一项；跨栏（110m 栏男（8.7m/91.4cm）、100m 栏女（8m/76cm）；中长跑（800m、1500m）任选一项。

2、测试办法：

按《田径竞赛规则》执行。

3、评分办法

参照《全国体育单招田径评分标准》评分。最终总评分以百分制呈现。

六、招生纪律

1、坚持公开、公正、公平原则，坚决贯彻执行岳阳市市直普通高中招生工作领导小组制定的相关政策，招生过程接受上级主管部门和学校纪委监督。

2、招生工作人员和评委严格遵守纪律，不能徇私舞弊。

3、招生政策（含测试标准）和结果及时公开。

学校监督电话：8334603

